# Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Пановская средняя общеобразовательная школа»

Рассмотрено:

Педагогический совет МБОУ «Пановская СОШ»

Протокол № <u>09</u> от «<u>03</u> » <u>06</u> 2022г Утверждаю:

Директор МБОУ Дановская СОШ»

Пузановская Л.А.

Приказ № 1

Рабочая программа

учебного курса «В мире информатики» для 5-6 классов основного общего образования

Составитель: Чарушникова Любовь Семеновна учитель информатики

## Содержание учебного курса «В мире информатики»

#### 5 класс

## Тема 1. Информация вокруг нас (10 часов)

Как человек получает информацию Виды информации по способу получения.

Код, кодирование информации Формы представления информации Текст как форма представления информации. Табличная форма представления информации . Наглядные формы представления информации

Хранение информации . Носители информации . Обработка информации . Изменение формы представления информации . Метод координат . Систематизация информации . Практическая деятельность:

• кодировать и декодировать сообщения, используя простейшие коды.

## Тема 2. Компьютер(7 часов)

Информация и информатика. Компьютер — универсальная машина для работы с информацией. Техника безопасности и организация рабочего места.

Основные устройства компьютера и технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер

Программы и документы.

Мышь, указатель мыши, действия с мышью. Управление компьютером с помощью мыши. Ввод информации в память компьютера . Клавиатура. Группы клавиш . Основная позиция пальцев на клавиатуре.

Практическая деятельность:

- выбирать и запускать нужную программу;
- вводить информацию в компьютер с помощью клавиатуры (приемы квалифицированного клавиатурного письма);
- соблюдать требования к организации компьютерного рабочего места, требования безопасности и гигиены при работе со средствами ИКТ.

## тема 3. Подготовка текстов на компьютере (6 часов)

Текстовый редактор. Правила ввода текста. Слово, предложение, абзац

Приемы редактирования (вставка, удаление и замена символов). Фрагмент. Перемещение и удаление фрагментов. Буфер обмена. Копирование фрагментов. Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет) .. Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными.

Практическая деятельность:

- создавать несложные текстовые документы на родном и иностранном языках; выделять, перемещать и удалять фрагменты текста; создавать тексты с повторяющимися фрагментами;
- создавать, форматировать и заполнять данными таблицы.

# Тема 4 .Компьютерная графика (3 часа)

Компьютерная графика Простейший графический редактор Инструменты графического редактора. Инструменты создания простейших графических объектов. .

Практическая деятельность:

• использовать простейший (растровый и/или векторный) графический редактор для создания и редактирования изображений;

#### Тема 5. Создание мультимедийных объектов (4 часов).

Мультимедийная презентация . Описание последовательно развивающихся событий (сюжет) . Анимация . Создание эффекта движения с помощью смены последовательности рисунков.

Практическая деятельность:

• использовать редактор презентаций или иное программное средство для создания анимации по имеющемуся сюжету;

## Тема 6. Информационные модели (3 часа)

Модели объектов и их назначение . Информационные модели Табличные информационные модели. Структура и правила оформления таблицы . Простые таблицы . Графики и диаграммы.

Практическая деятельность:

- создавать табличные модели;
- создавать диаграммы и графики;

#### 6 класс

# Тема 1. Информация вокруг нас (3 часа)

Как человек получает информацию Виды информации по способу получения.

Код, кодирование информации Формы представления информации Текст как форма представления информации. Табличная форма представления информации . Наглядные формы представления информации

Хранение информации . Носители информации . Всемирная паутина . Браузеры

Средства поиска информации: компьютерные каталоги, поисковые машины, запросы по одному и нескольким признакам .Передача информации Обработка информации Изменение формы представления информации . Метод координат . Систематизация информации . Поиск информации . Поиск информации в сети Интернет

Получение новой информации . Преобразование информации по заданным правилам . «Черные ящики» . Преобразование информации путем рассуждений.

Практическая деятельность:

- кодировать и декодировать сообщения, используя простейшие коды;
- работать с электронной почтой (регистрировать почтовый ящик и пересылать сообщения);
- осуществлять поиск информации в сети Интернет с использованием простых запросов (по одному признаку);
- сохранять для индивидуального использования найденные в сети Интернет информационные объекты и ссылки на них.

## Тема 2. Компьютер(4 часа)

Информация и информатика. Компьютер — универсальная машина для работы с информацией. Техника безопасности и организация рабочего места.

Основные устройства компьютера и технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер Программы и документы.

Файлы и папки. Основные правила именования файлов

Компьютерные объекты, их имена и графические обозначения .Элементы пользовательского интерфейса: рабочий стол; панель задач.

Мышь, указатель мыши, действия с мышью. Управление компьютером с помощью мыши. Компьютерные меню . Главное меню . Запуск программ . Окно программы и его структура .Диалоговые окна . Основные элементы управления, имеющиеся в диалоговых окнах. Ввод информации в память компьютера . Клавиатура. Группы клавиш . Основная позиция пальцев на клавиатуре.

Практическая деятельность:

- выбирать и запускать нужную программу;
- работать с основными элементами пользовательского интерфейса: использовать меню, обращаться за справкой, работать с окнами (изменять размеры и перемещать окна, реагировать на диалоговые окна);
- вводить информацию в компьютер с помощью клавиатуры (приемы квалифицированного клавиатурного письма), мыши и других технических средств;
- создавать, переименовывать, перемещать, копировать и удалять файлы;
- соблюдать требования к организации компьютерного рабочего места, требования безопасности и гигиены при работе со средствами ИКТ.

# тема 3. Подготовка текстов на компьютере (5 часов)

Текстовый редактор. Правила ввода текста. Слово, предложение, абзац

Приемы редактирования (вставка, удаление и замена символов). Фрагмент . Перемещение и удаление фрагментов . Буфер обмена Копирование фрагментов Проверка правописания, расстановка переносов Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет) . Форматирование абзацев (выравнивание, отступ первой строки, междустрочный интервал и др ). Создание и форматирование списков. Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными.

Практическая деятельность:

- создавать несложные текстовые документы на родном и иностранном языках; выделять, перемещать и удалять фрагменты текста; создавать тексты с повторяющимися фрагментами;
- осуществлять орфографический контроль в текстовом документе с помощью средств текстового процессора;
- оформлять текст в соответствии с заданными требованиями к шрифту, его начертанию, размеру и цвету, к выравниванию текста;
- создавать и форматировать списки;
- создавать, форматировать и заполнять данными таблицы.

# Тема 4 .Компьютерная графика (3 часа)

Компьютерная графика Простейший графический редактор Инструменты графического редактора Инструменты создания простейших графических объектов. Исправление ошибок и внесение изменений. Работа с фрагментами: удаление, перемещение, копирование. Преобразование фрагментов. Устройства ввода графической информации. Практическая деятельность:

- использовать простейший (растровый и/или векторный) графический редактор для создания и редактирования изображений;
- создавать сложные графические объекты с повторяющимися и/или преобразованными фрагментами.

## тема 5. Создание мультимедийных объектов (4 часа).

Мультимедийная презентация . Описание последовательно развивающихся событий (сюжет) . Анимация . Возможности настройки анимации в редакторе презентаций . Создание эффекта движения с помощью смены последовательности рисунков. Практическая деятельность:

- использовать редактор презентаций или иное программное средство для создания анимации по имеющемуся сюжету;
- создавать на заданную тему мультимедийную презентацию с гиперссылками, слайды которой содержат тексты, звуки, графические изображения

#### тема 6. Объекты и системы (6 часов).

Объекты и их имена . Признаки объектов: свойства, действия, поведение, состояния . Отношения объектов . Разновидности объектов и их классификация . Состав объектов . Системы объектов . Системы объектов . Система и окружающая среда. Персональный компьютер как система. Файловая система . Операционная система.

## Практическая деятельность:

- изменять свойства рабочего стола: тему, фоновый рисунок, заставку;
- изменять свойства панели задач;
- узнавать свойства компьютерных объектов (устройств, папок, файлов) и возможных действий с ними;
- упорядочивать информацию в личной папке.

# Тема 7. Информационные модели (6 часов)

Модели объектов и их назначение . Информационные модели . Словесные информационные модели . Простейшие математические модели .Табличные информационные модели. Структура и правила оформления таблицы . Простые таблицы .

Табличное решение логических задач. Вычислительные таблицы. Графики и диаграммы Наглядное представление о соотношении величин Визуализация многорядных данных Многообразие схем Информационные модели на графах. Деревья Практическая деятельность:

- создавать словесные модели (описания);
- создавать многоуровневые списки;
- создавать табличные модели;
- создавать простые вычислительные таблицы, вносить в них информацию и проводить несложные вычисления;
- создавать диаграммы и графики;
- создавать схемы, графы, деревья;
- создавать графические модели

## Тема 8. Алгоритмика (4 часа).

Понятие исполнителя . Неформальные и формальные исполнители . Учебные исполнители (Черепаха, Кузнечик, Водолей и др . ) как примеры формальных исполнителей Их назначение, среда, режим работы, система команд Управление исполнителями с помощью команд и их последовательностей Что такое алгоритм . Различные формы записи алгоритмов (нумерованный список, таблица, блок-схема) . Примеры линейных алгоритмов, алгоритмов с ветвлениями и повторениями (в повседневной жизни, в литературных произведениях, на уроках математики и т д )

Составление алгоритмов (линейных, с ветвлениями и циклами) для управления исполнителями Чертежник, Водолей и др.

Практическая деятельность:

- составлять линейные алгоритмы по управлению учебным исполнителем;
- составлять вспомогательные алгоритмы для управления учебным исполнителем;
- составлять циклические алгоритмы по управлению учебным исполнителем.

#### Планируемые результаты

## Личностные результаты:

#### Патриотическое воспитание:

-ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества; владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий; заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

#### Духовно-нравственное воспитание:

-ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора; готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет.

#### Гражданское воспитание:

-представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде; готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов; стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности; готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

## Ценности научного познания:

-сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

-интерес к обучению и познанию; любознательность; готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем; овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

-сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

#### Формирование культуры здоровья:

-осознание ценности жизни; ответственное отношение к своему здоровью; установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ).

## Трудовое воспитание:

-интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

-осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей.

#### Экологическое воспитание:

-осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

## Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

-освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

## Метапредметные результаты

# Универсальные познавательные действия

# Базовые логические действия:

- -умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;
- -умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- -самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

## Базовые исследовательские действия:

-формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

-прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

#### Работа с информацией:

- -выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;
- -применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев; выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;
- -самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;
- -оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;
- -эффективно запоминать и систематизировать информацию.

# Универсальные коммуникативные действия

#### Общение:

- -сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;
- -публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);
- -самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

#### Совместная деятельность (сотрудничество):

- -понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;
- -принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы; выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая
- качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;
- -оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;
- -сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

#### Универсальные регулятивные действия

## Самоорганизация:

- -выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;
- ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);
- -самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;
- -составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте:
- -делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

## Самоконтроль (рефлексия):

- -владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;
- -давать адекватную оценку ситуации и предлагать план её изменения;

- -учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;
- -объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;
- -вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;
- -оценивать соответствие результата цели и условиям.

#### Эмоциональный интеллект:

-ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

# Принятие себя и других:

-осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

#### Предметные результаты

Предметные результаты освоения обязательного предметного содержания, установленного данной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

#### 5 класс

- -умение использовать термины «информация», «данные», «кодирование», «программа»; понимание различий между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- -Формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации;
- Развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- Формирование представления о понятии информации и ее свойствах;
- -Формирование представления о понятии модели и ее свойствах;
- -Формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей таблицы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных
- Формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права
- пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;
- искать информацию в сети Интернет (в том числе по ключевым словам), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;
- соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств ИКТ; соблюдать сетевой этикет;
- иметь представление о влиянии использования средств ИКТ на здоровье пользователя и уметь применять методы профилактики.

#### 6 класс

- -умение использовать термины «информация», «сообщение», «данные», «кодирование», «алгоритм», «программа»; понимание различий между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- -умение использовать готовые прикладные компьютерные программы и сервисы в выбранной специализации;
- -Формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации;
- Развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;

- Формирование представления о понятии информации и ее свойствах;
- Формирование представления о понятии алгоритма и его свойствах;
- -Формирование представления о понятии модели и ее свойствах;
- -Развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя;
- -Формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей таблицы, схемы, графики, диаграммы;
- Формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права
- пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;
  - приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации,;
- -работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы; -
- -представлять результаты своей деятельности в виде мультимедийных презентаций;
- искать информацию в сети Интернет (в том числе по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;
- соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств ИКТ; соблюдать сетевой этикет;
- иметь представление о влиянии использования средств ИКТ на здоровье пользователя и уметь применять методы профилактики.

## Тематическое планирование

#### 5 класс

No	Тема	Количество	ЭОР	
$\Pi/\Pi$		часов		
1	Информация вокруг нас.	10	http://sc. edu. ru	
			http://metodist.Lbz.ru	
2	Компьютер	4	http://schoolcollection.edu.ru/	
3	Подготовка текстов на компьютере	7	http://sc. edu. ru	
4	Компьютерная графика	6	http://schoolcollection.edu.ru/	
5	Создание мультимедийных объектов	5	http://schoolcollection.edu.ru/	
6	Информационные модели	3	http://metodist.Lbz.ru	
	Итого	35		

#### 6 класс

1	Информация вокруг нас.	3	http://metodist.Lbz.ru
2	Компьютер	4	http://schoolcollection.edu.ru/
3	Подготовка текстов на компьютере	5	http://sc. edu. ru
4	Компьютерная графика	3	
5	Создание мультимедийных объектов	4	http://schoolcollection.edu.ru/
6	Объекты и системы	6	http://schoolcollection.edu.ru/
7	Информационные модели	6	http://schoolcollection.edu.ru/
8	Алгоритмика	4	http://metodist.Lbz.ru
	Итого	35	